

نمونه سوالات آزمون آنلاین برنامه نویسی پایتون

۱- در کد رو به رو دستور print چند بار انجام می شود؟

```
for i in range(-3):  
    print('*')
```

(۱) 0 (۲) 1 (۳) 2 (۴) 3

* * *

۲- برای ساخت جدولی به نام people از چه دستوری استفاده می شود؟

(۱) CREAT people (۲) TABLE people (۳) CREAT TABLE people

* * *

۳- کدام دستور در CSV وجود ندارد؟

(۱) writer (۲) reader (۳) writerow (۴) read

* * *

۴- دستور List1[-1] کدام عدد را از لیست List1 = [47,121,25] بر می گرداند؟

(۱) 121 (۲) 47 (۳) خارج از بازه (۴) 25

* * *

۵- در try – except کدام دستور وجود ندارد؟

(۱) try (۲) finally (۳) assert (۴) exce

* * *

۶- دستورات بخش finally چه زمانی اجرا می شوند؟

(۱) همیشه (۲) در صورت وجود else (۳) وقتی که در شرایط قبل جوابی نباشد (۴)

* * *

۷- در کدام گزینه عملیات ها به ترتیب اولویت مرتب شده اند ؟ (از راست به چپ)

(۱) +, -, /, **, % (۲) +, *, **, / (۳) +, /, **, % (۴)

* * *

۸- فرق تاپل و لیست چیست؟

(۱) تغییر پذیر بودن (۲) علامت جدا سازی بین اعضا (۳) در نوع اعضا (۴)

* * *

۹- اگر بخواهیم توضیحی درباره خطی در برنامه اضافه کنیم از چه نمادی استفاده می کنیم؟

(۱) / (۲) # (۳) “ (۴) \

* * *

۱۰- تعریف تابع بورت ناشناس با چه دستوری انجام می شود؟

(۱) def (۲) lambda (۳) import (۴)

* * *

۱۱- اگر در جدولی دستور DELETE استفاده شود اما شرطی مشخص نشود

(۱) رکورد آخر جدول حذف می شود (۲) رکورد اول جدول حذف می شود

(۳) تمامی رکوردها حذف می شوند (۴) خطا می دهد

* * *

۱۲- نتیجه اجرای کد مقابل چه خواهد بود؟

```
from tkinter import *
```

```
tk = Tk()
```

```
btn = Button(tk, text='click')
```

```
tk.mainloop()
```

(۱) فریمی با دکمه click

(۲) فریمی با دکمه tk

(۳) فریم خالی

(۴) فریمی با یک دکمه در وسط صفحه

نکته : چون بعد از تعریف دکمه از دستور `btn.pack()` استفاده نشده است، دکمه مورد نظر در خروجی مشاهده نخواهد شد. اگر بعد از خط سوم از این دستور استفاده شود، آنگاه گزینه ۱ درست خواهد بود.

* * *

۱۳- کدام یک از گزینه ها زیر از کنترل های (ویجت های) tkinter نمی باشد؟

Button (۱) Label (۲) Entry (۳) Gridview (۴)

* * *

۱۴- با اجرای کد زیر چه خواهیم داشت؟

```
btn = Button(tk,text='click',fg='blue',bg='red',width =50)
```

(۱) دکمه ای با عرض ۵۰ با فونت متن قرمز و پس زمینه آبی

(۲) دکمه ای با عرض ۵۰ با فونت متن آبی و پس زمینه قرمز

(۳) دکمه ای با عرض ۵۰ با فونت متن آبی و پس زمینه قرمز

(۴) دکمه ای با عرض ۵۰ با فونت متن قرمز و پس زمینه آبی

* * *

۱۵- کار کد روبرو چیست ؟ tk.resizable(False,False)

(۱) قابل تغییر کردن اندازه پنجره (۲) استفاده از اندازه پیش فرض

(۳) اندازه پنجره قابل تغییر نمی باشد (۴) بستن پنجره tk

* * *

۱۶- با تایپ دستور Apple = mango ، برنامه چه خطاری خواهد داد؟

(۱) Syntax Error (۲) Name Error (۳) Type Error (۴) Value Error

* * *

۱۷- در پایتون حداکثر طول یک شناسه چند حرف است؟

(۱) ۳۱ کاراکتر (۲) ۶۳ کاراکتر (۳) ۷۹ کاراکتر (۴) ۹۲ کاراکتر

سوال اشتباه است . در پایتون محدودیتی برای طول شناسه وجود ندارد. گزینه ۴ باید « هیچ کدام » باشد. در این صورت گزینه ۴ صحیح است. اما توصیه می شود که هر سطر فیزیکی بیشتر از ۷۹ کاراکتر نباشد.

* * *

۱۸- تمام کلمات کلیدی در پایتون

(۱) با حروف کوچک نوشته می شوند (۲) با حروف بزرگ شروع می شوند

(۳) با حروف بزرگ نوشته می شوند (۴) بعضی با حروف بزرگ و بعضی با حروف کوچک شروع می شوند

* * *

۱۹- تابع مقابل با مقدار $n = 8$ و $k = 6$ چه مقداری را بر میگرداند؟

```
def z(k,n):
    if n==k:
        return k
    elif n>k:
        return (z(k,n-k))
    else:
        return z(k-n,n)
```

(۱) ۲
(۲) ۱
(۳) 0
(۴) خطا می دهد

* * *

۲۰- کدام یک از عبارات زیر نادرست است؟

(۱) $abc = 1,000,000$ (۲) $a \ b \ c = 1000 \ 2000 \ 3000$
(۳) $a , b, c = 1000 , 2000 , 3000$ (۴) $a_b_c = 1,000,000$

* * *

۲۱- آیا پایتون هنگام مواجه با شناسه های زبانی حساس به حروف بزرگ و کوچک است؟

(۱) بله (۲) خیر (۳) بستگی به ماشین دارد (۴) هیچکدام

* * *

۲۲- کدام یک از گزینه های زیر عملگر بیتی XOR است؟

(۱) $\&$ (۲) $\wedge$ (۳) $|$ (۴) $!$

* * *

۲۳- کدام یک از عبارات زیر بدون خطا اجرا می شود؟

round (45.8) (۱) round (6352.898,2,5)(۲)

round () (۳) round (45.87463.123,2,1) (۴)

* * *

۲۴- کدام یک از گزینه های زیر تابع داخلی هستند؟

print() (۴) factorial() (۳) sqrt() (۲) seed() (۱)

* * *

۲۵- خروجی قطعه کد زیر کدام گزینه است؟

for num in range(10,14): 13 12 11 10 9 (۱)

for l in range(2,num):
if num%l==1: 13 12 11 10 (۲)

print(num,end=' ')
break 14 13 12 11 (۳)

10 10 10 10 10 (۴)

* * *

۲۶- خروجی دستور زیر کدام گزینه می باشد؟

[(a,b) for a in range(3) for b in range(a)]

[(0,0) , (1,1) , (2,2)] (۲) [(1,0) , (2,1) , (3,2)] (۱)

[(1,0) , (2,0) , (2,1)] (۴) [(1,0) , (2,1) , (2,1)] (۳)

* * *

۲۷- کدام یک از کلمات کلیدی زیر برای ایجاد حلقه در پایتون استفاده می شود؟

If (۴) Loop(۳) While(۲) For each(۱)

* * *

```
True = False
while True:
    print(True)
```

۲۸- خروجی قطعه کد زیر کدام گزینه می باشد؟

(۱) True (۲) False

(۳) False True (۴) خطا دارد

* * *

۲۹- کدام یک از گزینه های زیر به عنوان Default delimiter برای فایل های CSV در زبان پتون شناخته می شود؟

(۱) : (۲) , (۳) - (۴) |

* * *

۳۰- کدام یک از گزینه های زیر از متدهای ماژول CSV در پایتون نمی باشد؟

(۱) read() (۲) reader() (۳) writer() (۴) writerow()

* * *

۳۱- کدام گزینه برای باز کردن فایل mydata.csv که از کاراکتر "t" به عنوان delimiter استفاده کرده است صحیح می باشد؟

(۱) csv_reader=csv.reder(my.data,tab_delimiter=True)

(۲) csv_reader=csv.reder(my.data,delimiter = 't')

(۳) csv_reader=csv.reder(my.data)

(۴) csv_reader=csv.tab_reder(my.data)

* * *

۳۲- کدام قطعه کد زیر برای ایجاد و ارتباط با یک بانک اطلاعاتی در SQLite استفاده می شود؟

import sqlite3 connection = sqlite3.create("test_database.db")	(۱)
from sqlite3 import Connection connection = Connection("test_database.db")	(۲)

<code>import sql</code> <code>connection = sql.connect("test_database.db")</code>	(۳)
<code>import sqlite3</code> <code>connection = sqlite3.connect("test_database.db")</code>	(۴)

* * *

۳۳- نوع داده متغیر **result** در قطعه کد مقابل کدام گزینه می باشد؟

```
import sqlite3
connection = sqlite3.connection("people.db")
cursor = connection.cursor()
cursor.execute("SELECT * FROM people")
results = cursor.fetchall()
```

tuple(۱) list(۲) dict(۳) str(۴)

* * *

۳۴- کدام یک از گزینه های زیر دستور صحیحی برای ایجاد کردن جدول **people** با دستورات **sql** می باشد؟

MAKE people(۱) CREATE people(۲)

MAKE TABLE people(۳) CREATE TABLE people(۴)

* * *

۳۵- کدام دستور **Sql** برای وارد کردن سطر جدید در جدول استفاده می شود؟

Add row(۱) Insert into(۲) Insert row(۳) Insert after (۴)

* * *

۳۶- برای پاک کردن محتوای یک جعبه متن از کدام گزینه استفاده می شود؟

delete(0,end)(۱) Delete.textbox(۲) نام جعبه متن

clear(0,end) (۳) نام جعبه متن None (۴) نام جعبه متن

* * *

۳۷- کدام گزینه درست نمی باشد؟

(۱) برنامه های گرافیکی پایتون با پسوند pyg ذخیره می شوند.

(۲) برنامه های گرافیکی قابل تبدیل به exe هستند.

(۳) برنامه های گرافیکی با پسوند py ذخیره می شوند.

(۴) Entry برای ایجاد text box استفاده می شود.

* * *

۳۸- برنامه زیر چه چیزی را نمایش می دهد؟

(۱) یک فرم با یک دکمه

(۲) یک فرم با یک دکمه با متن click

(۳) یک فرم با یک دکمه با متن click در وسط فرم

(۴) یک فرم خالی

* * *

۳۹- در یک فرم چه تعداد شی می توان ایجاد کرد؟

(۱) ۱۰ شی مجزا (۲) فقط دو شی مجزا (۳) به میزان دلخواه (۴) ۲۳۰۰ شی متمایز

* * *

۴۰- کار دستور resizable(False,False) چیست؟

(۱) ایجاد یک فرم جدید با اندازه غیر قابل تغییر (۲) ایجاد دکمه های پی در پی

(۳) غیر قابل تغییر کردن اندازه فرم (۴) تشکیل دو فرم مجزا غیر قابل تغییر

* * *

۴۱- در کد زیر در فرم ما چه چیزی نمایش داده می شود؟

```
e = Entry(root,width=50,bg='blue',fg='red',borderwidth=5).pack()
```

(۱) یک کادر متن با طول 50 و پس زمینه قرمز و رنگ متن آبی

(۲) یک کادر متن با طول 5 و پس زمینه قرمز و رنگ متن آبی

(۳) یک کادر متن با طول ۵۰ و پس زمینه آبی و رنگ متن قرمز

(۴) یک کادر متن با طول ۵ و پس زمینه آبی و رنگ متن قرمز

* * *

۴۲- خروجی کد روبه رو چیست و به این عمل در رشته ها چه می گویند؟

```
a = '23'  
b = '32'  
c = a+b  
print(c)
```

add , 55 (۱)

insert , 55 (۲)

concat ,2332 (۳)

add , 2332 (۴)

* * *

۴۳- مساحت دوزنقه را محاسبه نمایید.

(فرمول مساحت دوزنقه : ارتفاع * (۲/قاعده کوچک+قاعده بزرگ))

$S = h * a + b/2$	(۱)
$S = ((a+b)/2)*h$	(۲)
$S=(a+b)/2*h$	(۳)
$S = (h+a+b)/2$	(۴)

گزینه های ۲ و ۳ صحیح هستند. به سوال اعتراض کنید و گزینه ۲ را انتخاب نمایید.

* * *

۴۴- چگونه می توان یک لیست را غیر قابل تغییر کرد؟ $x = [1, 2, 3, 4, 5]$

$x . tuple ()$	(۱)
$list (tuple(1))$	(۲)

<u>tuple (x)</u>	(۳)
list.Tuple	(۴)

* * *

۴۵- برای ساخت یک دیکشنری به چه صورت می توان عمل کرد؟

dict () , ()	(۱)
dic (), []	(۲)
dict () , []	(۳)
<u>dict () , { }</u>	(۴)

* * *

۴۶- کدام یک از گزینه ها، مورد استفاده متد tell () است؟

<u>مکان فعلی را در فایل بازگو می کند.</u>	(۱)
مکان پایانی را در فایل بازگو می کند.	(۲)
باز یا بسته بودن فایل را بازگو می کند.	(۳)
باز یا بسته بودن فایل را بازگو نمی کند.	(۴)

* * *

۴۷- کدام یک از گزینه ها، خروجی دستورات زیر است؟

<code>def multiply2 (x) :</code>	(۱)	خطا دارد
<code> return (x*2)</code>	(۲)	[2 , 2 , 6 , 8]
<code>map (multiply2 , [1 , 2 , 3 , 4])</code>	(۳)	[2 , 4 , 4 , 8]
	(۴)	<u>[2 , 4 , 6 , 8]</u>

البته برای دیدن خروجی باید از دستور list استفاده شود.

* * *

۴۸- کدام یک از گزینه ها، خروجی دستورات زیر است؟

```
dict_a = [{'name': 'python', 'points': 10}, {'name': 'java', 'points': 8}]  
map(lambda x: x['name'], dict_a)
```

<u>[‘python’,’java’]</u>	(۱)
[‘python’,’name’]	(۲)
[‘points’,’java’]	(۳)
[‘python’,’python’]	(۴)

* * *

۴۹- خروجی (print(test.__name__)) کدام است؟ (test نام کلاس است)

()	(۱)
exception صادر می شود.	(۲)
<u>test</u>	(۳)
<u>_main_</u>	(۴)

* * *